

0
WYDARZENIU

BILETY

DOJAZD

F.A.Q.

NEWSY



RePlay Fest 2026







17-19 kwietnia 2026 • Warszawa • 8/16/32-bit • Retro & Nowoczesność

Powrót do złotej ery gamingu

Trzy dni pełne powrotu do ery 8/16/32 bitów – czasu, gdy piksele królowały, a trójwymiarowe gry dopiero raczkowały.

RePlay Fest to festiwal gier i popkultury łączący twórców niezależnych, fanów retro, e-sportu, RPG, komiksu i nowych technologii.

Największe atrakcje

-  8/16/32 Bit Zone – ponad 100 działających retro sprzętów
-  Pincade – turnieje i freeplay na flipperach i arcade
-  Strefa planszówek i RPG – 200 m² grania bez prądu
-  Giełda retro – sprzedaż, wymiana, kolekcjonerskie unikaty
-  RePlay Awards – konkurs dla niezależnych twórców gier
-  Scena główna – prelekcje, goście z Polski i zagranicy

Scena duża

Piątek

- 16:30 - Powitanie RePlay
- 16:45 - Prezentacja studentów WSF / Dni otwarte WSF
- 19:00 - JWBK - customizacja klawiatur

Sobota

- 11:00 - Rozwój i wsparcie edukacji w tworzeniu gier - Ewa Szczepanowska, Paweł Miechowski - Fundacja Kultura Interaktywna
- 12:00 - Panel AI - jak zmienia się sztuka, kultura, gry i nasza cywilizacja - Artur Kurasiński, Mariusz Zajac
- 13:00 - Generacja Bajtka - 40 lat później - Klaudiusz Dybowski, Marcin Borkowski, Aleksy Uchański
- 14:00 - Digital Cultures - sztuka cyfrowa, sztuka w grach, gry w sztuce - Anna Szylar, Paweł Schreiber
- 15:00 - Turniej SWOS
- 16:00 - Moja kariera w gamedevie - Jon Hare
- 17:00 - Gamedev od kuchni - Maciej Miąsik, Mielu
- 18:00 - Game jamy dawniej i dziś (w epoce AI) - Sos, Mantis, Dalton
- 19:00 - Finał BestPlay Awards - ogłoszenie zwycięzców

Niedziela

Turczyński (Xbox Muzeum)

- 13:00 - **Fandom i fantastyka** - spotkanie z redakcją Nowej Fantastyki
- 15:00 - **Pożegnanie RePlay**

Scena mała

Sobota

- 13:00 - **Jak powstawały joysticki i pady** - Przerwa Techniczna
- 14:00 - **25 lat Xbox** - Filip Turczyński, Xbox Muzeum
- 15:00 - **Amiga CDTV - 35 lat najładniejszego komputera wszech czasów**
- 16:00 - **40 lat w gamedevie - rocznica Puszki Pandory** - Marcin Borkowski
- 17:00 - **Jest taktycznie Live** - Command & Conquer: Red Alert, Heroes of Might and Magic II, Fire Emblem - opowieści Sir Haszaka
- 18:00 - **AmiParty #35 - 25 lat z Amigami i w gronie kumpli** - Chełm Amiga Legion

Niedziela

- 11:00 - **Dawne polskie salony gier arcade** - prowadzi dziennikarz, kolekcjoner i popularyzator flipperowy Łukasz Działkiewicz we współpracy z Karolem Królem z Laboratorium Cyfrowego Dziedzictwa Kulturowego LaboCDeK Uniwersytetu Rolniczego w Krakowie
- 14:00 - **7 cudów demosceny** - sizecoding, McPixel na 486, d*pa led i kodowanie w assemblerze

Uwaga: Program wydarzenia może ulec zmianie z przyczyn organizacyjnych lub losowych (np. opóźnienia w podróży gości przyjeżdżających z różnych części Polski i świata).